

# Краткое содержание

<b>Предисловие . . . . .</b>	<b>18</b>
<b>Глава 1. Начинаем с планирования . . . . .</b>	<b>23</b>
<b>Глава 2. Определение аудитории . . . . .</b>	<b>49</b>
<b>Глава 3. Содержание . . . . .</b>	<b>65</b>
<b>Глава 4. Выбор инструментария и методов . . . . .</b>	<b>83</b>
<b>Глава 5. Регистрация домена и получение плана хостинга . . . . .</b>	<b>104</b>
<b>Глава 6. Общий стиль сайта . . . . .</b>	<b>124</b>
<b>Глава 7. Моделирование дизайна . . . . .</b>	<b>142</b>
<b>Глава 8. Оптимизация графики . . . . .</b>	<b>165</b>
<b>Глава 9. Веб-стандарты (HTML/XHTML/CSS/508) . . . . .</b>	<b>192</b>
<b>Глава 10. Оптимизация сайтов для поисковых систем . . . . .</b>	<b>215</b>
<b>Глава 11. Построение простой страницы . . . . .</b>	<b>232</b>
<b>Глава 12. Форматирование страниц с использованием CSS . . . . .</b>	<b>266</b>
<b>Глава 13. Схемы навигации . . . . .</b>	<b>287</b>
<b>Глава 14. Слоевые и табличные макеты . . . . .</b>	<b>312</b>
<b>Глава 15. Шаблоны и SSI . . . . .</b>	<b>331</b>
<b>Глава 16. Создание форм . . . . .</b>	<b>349</b>
<b>Глава 17. Интерактивность . . . . .</b>	<b>365</b>
<b>Глава 18. Тестирование . . . . .</b>	<b>387</b>
<b>Глава 19. Проверка кода и соответствие стандартам . . . . .</b>	<b>404</b>
<b>Глава 20. Публикация сайта в Web . . . . .</b>	<b>418</b>
<b>Приложение А . . . . .</b>	<b>433</b>
<b>Приложение Б . . . . .</b>	<b>444</b>
<b>Алфавитный указатель . . . . .</b>	<b>473</b>

# **Содержание**

<b>06 авторе</b>	<b>15</b>
<b>Благодарности</b>	<b>16</b>
<b>Предисловие</b>	<b>18</b>
От автора	18
Для кого написана книга?	18
Что вы узнаете?	19
Что понадобится для работы с книгой	20
Доводы в пользу Dreamweaver	21
Доводы в пользу Photoshop	21
Доводы в пользу ImageReady	21
<b>Глава 1. Начинаем с планирования</b>	<b>23</b>
Вход на станцию	23
Цель построения сайта	24
Не отставать от конкурентов	24
Сбор информации	25
Формулировка задач	25
Преимущества сайта для пользователей	27
Определение реальных преимуществ	27
С точки зрения посетителя	28
Формирование имиджа сайта	29
Требования к содержанию сайта	31
Абсолютный минимум	31
Маркетинг и сбыт	34
Динамические сайты	37
Способы привлечения трафика на сайт	38
Рассылки	39
Советы и статьи	40
Блоги	41
Опросы	44
Калькуляторы	45
Словарь	47

Конечная станция . . . . .	48
Контрольные вопросы . . . . .	48
<b>Глава 2. Определение аудитории . . . . .</b>	<b>49</b>
Вход на станцию . . . . .	49
Анализ рынка . . . . .	51
Сбор статистики о работе в Интернете . . . . .	51
Посещение сайтов конкурентов . . . . .	53
Описание идеального посетителя . . . . .	56
Планирование многоязыковых сайтов . . . . .	58
Варианты организации содержания . . . . .	59
Выбор способа организации . . . . .	61
Перевод материалов сайта . . . . .	62
Словарь . . . . .	62
Конечная станция . . . . .	64
Контрольные вопросы . . . . .	64
<b>Глава 3. Содержание . . . . .</b>	<b>65</b>
Вход на станцию . . . . .	65
Определение потребностей сайта в содержании . . . . .	66
Каркасные модели . . . . .	69
Текстовые материалы . . . . .	73
Наем иллюстраторов и фотографов . . . . .	73
Лицензирование и приобретение готовой графики . . . . .	73
Название страницы и теги Meta . . . . .	74
Организация содержания сайта . . . . .	76
Карта сайта . . . . .	78
Словарь . . . . .	81
Конечная станция . . . . .	82
Контрольные вопросы . . . . .	82
<b>Глава 4. Выбор инструментария и методов . . . . .</b>	<b>83</b>
Вход на станцию . . . . .	83
Программы для создания страниц . . . . .	84
HTML и редакторы . . . . .	85
Теги HTML . . . . .	86
Базовая структура страницы HTML . . . . .	87
Создание страницы в текстовом редакторе . . . . .	88
Сохранение файлов страниц . . . . .	89
Выбор программ . . . . .	90

## **8 Содержание**

---

Выбор графического редактора . . . . .	90
Безопасные цвета . . . . .	92
Шестнадцатеричные коды цветов . . . . .	93
Поиск шестнадцатеричных кодов в графическом редакторе . . . . .	94
Системы электронных платежей . . . . .	96
PayPal . . . . .	97
Системы сторонних разработчиков и хостеров . . . . .	97
Разработка «под заказ» . . . . .	98
Безопасность операций . . . . .	99
Наем дополнительных программистов . . . . .	100
Словарь . . . . .	101
Конечная станция . . . . .	102
Контрольные вопросы . . . . .	102
<b>Глава 5. Регистрация домена и получение плана хостинга . . . . .</b>	<b>104</b>
Вход на станцию . . . . .	104
Выбор доменного имени . . . . .	105
Генераторы доменных имен . . . . .	107
Проверка доступности доменных имен . . . . .	108
Регистрация домена . . . . .	109
Поиск плана хостинга . . . . .	110
Создание временной страницы . . . . .	113
Построение страницы . . . . .	115
Размещение временной страницы в Web . . . . .	120
Словарь . . . . .	121
Конечная станция . . . . .	122
Контрольные вопросы . . . . .	122
<b>Глава 6. Общий стиль сайта . . . . .</b>	<b>124</b>
Вход на станцию . . . . .	124
Данные о целевой аудитории . . . . .	126
Основные решения по макету и дизайну . . . . .	127
Выбор ширины макета . . . . .	127
Расширяемость макета и ориентация . . . . .	129
Выбор способа печати . . . . .	131
Выбор цветовой палитры . . . . .	131
Выбор шрифтов . . . . .	133
Выбор схемы навигации . . . . .	135
Определение общего стиля . . . . .	138
Словарь . . . . .	140

---

Конечная станция . . . . .	141
Контрольные вопросы . . . . .	141
<b>Глава 7. Моделирование дизайна . . . . .</b>	<b>142</b>
Вход на станцию . . . . .	142
Полезность модели . . . . .	143
Работа с картой сайта . . . . .	144
Создание модели . . . . .	145
Стратегическое размещение элементов модели . . . . .	151
Включение элементов дизайна в модель . . . . .	152
Завершение модели . . . . .	156
Отображение элементов субнавигации . . . . .	157
Представление модели клиенту . . . . .	158
Проектирование дополнительной графики . . . . .	159
Графические заголовки . . . . .	160
Активная графика . . . . .	160
Фоновые изображения . . . . .	162
Прочая графика . . . . .	162
Словарь . . . . .	162
Конечная станция . . . . .	164
Контрольные вопросы . . . . .	164
<b>Глава 8. Оптимизация графики . . . . .</b>	<b>165</b>
Вход на станцию . . . . .	165
Веб-графика . . . . .	166
Выбор программы оптимизации . . . . .	172
Оптимизация графики в ImageReady . . . . .	173
Выбор формата веб-графики . . . . .	175
Выбор параметров оптимизации . . . . .	178
Оптимизация GIF и PNG-8 . . . . .	179
Оптимизация JPG . . . . .	181
Нарезка графики . . . . .	182
Выходные параметры оптимизации . . . . .	188
Словарь . . . . .	190
Конечная станция . . . . .	190
Контрольные вопросы . . . . .	190
<b>Глава 9. Веб-стандарты (HTML/XHTML/CSS/508) . . . . .</b>	<b>192</b>
Вход на станцию . . . . .	192
Веб-стандарты . . . . .	193

Информация о стандартах в Интернете . . . . .	195
Многоуровневая структура сайта . . . . .	196
Директива DOCTYPE . . . . .	197
Включение директивы DOCTYPE . . . . .	198
Добавление DOCTYPE в Dreamweaver . . . . .	200
Написание кода HTML и XHTML . . . . .	201
Использование CSS вместо HTML . . . . .	203
Стандарты доступности . . . . .	208
Стандарты доступности в HTML . . . . .	208
Средства обеспечения доступности в Dreamweaver . . . . .	211
Словарь . . . . .	212
Конечная станция . . . . .	213
Контрольные вопросы . . . . .	213
<b>Глава 10. Оптимизация сайтов для поисковых систем . . . . .</b>	<b>215</b>
Вход на станцию . . . . .	215
Этика в SEO . . . . .	216
Этика SEO при создании страниц . . . . .	218
Обеспечение максимальной эффективности ключевых слов . . . . .	218
Описания объектов и графики . . . . .	219
Теги Meta description и keywords . . . . .	219
Уникальные названия страниц . . . . .	220
Отправка URL-адреса поисковым системам . . . . .	221
Карта сайта HTML . . . . .	224
Создание карты сайта HTML . . . . .	226
Вызов карты сайта . . . . .	228
Словарь . . . . .	230
Конечная станция . . . . .	231
Контрольные вопросы . . . . .	231
<b>Глава 11. Построение простой страницы . . . . .</b>	<b>232</b>
Вход на станцию . . . . .	232
Основная структура HTML . . . . .	233
Теги Meta . . . . .	235
Добавление содержания . . . . .	240
Текст . . . . .	241
Графика . . . . .	243
Списки . . . . .	246
Таблицы . . . . .	248

---

Создание гиперссылок . . . . .	254
Локальные и глобальные ссылки . . . . .	254
Графические ссылки . . . . .	255
Другие типы ссылок . . . . .	256
Семантический код HTML . . . . .	258
Идентификаторы объектов . . . . .	260
Улучшение доступности страниц . . . . .	261
Словарь . . . . .	263
Конечная станция . . . . .	264
Контрольные вопросы . . . . .	264
<b>Глава 12. Форматирование страниц с использованием CSS . . . . .</b>	<b>266</b>
Вход на станцию . . . . .	266
Основы CSS . . . . .	268
Строение стиля . . . . .	268
Встроенные, внутренние и внешние таблицы CSS . . . . .	269
Подключение внешней таблицы CSS . . . . .	271
Выбор типа носителя в CSS . . . . .	272
Подключение внешних таблиц CSS и выбор типа носителя в Dreamweaver . . . . .	274
Селекторы стилей CSS . . . . .	275
Пользовательские стили . . . . .	276
Переопределение тегов по умолчанию . . . . .	277
Преобразование других элементов страниц с использованием расширенных селекторов . . . . .	277
Восемь категорий стилей . . . . .	279
Форматирование с использованием CSS . . . . .	281
Дополнительная информация о CSS . . . . .	283
Словарь . . . . .	284
Конечная станция . . . . .	285
Контрольные вопросы . . . . .	285
<b>Глава 13. Схемы навигации . . . . .</b>	<b>287</b>
Вход на станцию . . . . .	287
Анализ структуры и аудитории сайта . . . . .	288
Системы навигации . . . . .	289
Создание текстового меню . . . . .	291
Создание меню с графическими активными кнопками . . . . .	294
Создание активных кнопок в ImageReady . . . . .	296
Создание активных кнопок в Dreamweaver . . . . .	299

## **12 Содержание**

---

Создание многоуровневого текстового меню на базе JavaScript . . . . .	300
Создание меню на базе списка CSS . . . . .	304
Словарь . . . . .	309
Конечная станция . . . . .	311
Контрольные вопросы . . . . .	311
<b>Глава 14. Слоевые и табличные макеты . . . . .</b>	<b>312</b>
Вход на станцию . . . . .	312
Таблицы и слои . . . . .	314
Построение табличного макета . . . . .	317
Создание слоевого макета . . . . .	321
Интернет-ресурсы . . . . .	327
Словарь . . . . .	329
Конечная станция . . . . .	330
Контрольные вопросы . . . . .	330
<b>Глава 15. Шаблоны и SSI . . . . .</b>	<b>331</b>
Вход на станцию . . . . .	331
Шаблоны Dreamweaver . . . . .	333
Подготовка страницы к созданию шаблона . . . . .	334
Преобразование файла HTML/XHTML в шаблон . . . . .	335
Создание и редактирование файлов на базе шаблонов . . . . .	338
SSI . . . . .	340
Создание, включение и тестирование SSI . . . . .	342
Изменение путей для использования SSI . . . . .	344
Шаблоны и SSI . . . . .	346
Словарь . . . . .	347
Конечная станция . . . . .	348
Контрольные вопросы . . . . .	348
<b>Глава 16. Создание форм . . . . .</b>	<b>349</b>
Вход на станцию . . . . .	349
Информация о посетителе . . . . .	350
Шифрование и обработка данных форм . . . . .	352
Построение веб-форм . . . . .	353
Проверка данных форм . . . . .	358
Тестирование форм . . . . .	362
Словарь . . . . .	363
Конечная станция . . . . .	363
Контрольные вопросы . . . . .	363

---

<b>Глава 17. Интерактивность . . . . .</b>	<b>365</b>
Вход на станцию . . . . .	365
JavaScript . . . . .	367
Создание сложных эффектов переключения . . . . .	368
Открытие нового окна браузера . . . . .	372
Построение сложных гиперкарт . . . . .	375
Мультимедийные файлы . . . . .	378
Улучшение интерактивности . . . . .	380
Ежедневные советы . . . . .	381
Судоку . . . . .	383
Словарь . . . . .	385
Конечная станция . . . . .	385
Контрольные вопросы . . . . .	385
<b>Глава 18. Тестирование . . . . .</b>	<b>387</b>
Вход на станцию . . . . .	387
Настройка метода тестирования . . . . .	388
Чистка кода . . . . .	389
Поиск и замена глобальных ошибок . . . . .	390
Проверка правописания . . . . .	392
Удаление нежелательного форматирования . . . . .	393
Чистка синтаксиса HTML/XHTML . . . . .	395
Единое форматирование кода . . . . .	395
Поиск распространенных ошибок . . . . .	396
Проверка разметки . . . . .	397
Проверка поддержки кода браузерами . . . . .	398
Проверка ссылок . . . . .	399
Тестирование веб-страниц в разных браузерах и платформах . . . . .	400
Словарь . . . . .	402
Конечная станция . . . . .	403
Контрольные вопросы . . . . .	403
<b>Глава 19. Проверка кода и соответствие стандартам . . . . .</b>	<b>404</b>
Вход на станцию . . . . .	404
Обеспечение корректности синтаксиса . . . . .	405
Проверка CSS и HTML с использованием онлайновых приложений . . . . .	407
Исправление некорректного кода . . . . .	412
Исправление типичных ошибок . . . . .	412
Повторное тестирование и нефатальные сбои . . . . .	414

**14 Содержание**

---

Сертификаты проверки . . . . .	415
Словарь . . . . .	416
Конечная станция . . . . .	416
Контрольные вопросы . . . . .	416
<b>Глава 20. Публикация сайта в Web . . . . .</b>	<b>418</b>
Вход на станцию . . . . .	418
Протокол FTP и пересылка файлов . . . . .	419
Выбор FTP-клиента . . . . .	420
Настройка удаленного подключения . . . . .	422
Публикация сайта . . . . .	425
Создание тестового каталога . . . . .	425
Прием и передача файлов . . . . .	426
Завершающее тестирование . . . . .	428
Окончательная публикация сайта . . . . .	429
Передача информации поисковым системам . . . . .	430
Что дальше? . . . . .	431
Словарь . . . . .	431
Конечная станция . . . . .	432
Контрольные вопросы . . . . .	432
<b>Приложение А . . . . .</b>	<b>433</b>
<b>Приложение Б . . . . .</b>	<b>444</b>
<b>Алфавитный указатель . . . . .</b>	<b>473</b>

# **Предисловие**

## **От автора**

Главное в веб-дизайне — творческие способности самого дизайнера, а его конечная цель — воплощение в жизнь мечты за счет освоения новых путей общения: компании стараются расширить круг своих клиентов, подающий надежды художник ищет свою аудиторию. Создание веб-сайтов порой оказывается весьма непростым делом, потому что требования каждого сайта определяют круг применяемых решений. Многие творческие люди занимаются дизайном из-за своих склонностей к организованному представлению информации и/или современным технологиям. Но даже если к вам это не относится, не отчаивайтесь; если ваши организационные навыки оставляют желать лучшего, а в области новых технологий вы далеко не всегда чувствуете себя как рыба в воде, эта книга проведет вас по всем этапам построения сайта, так что к последней главе вы сможете построить вполне завершенный продукт. Если вы любите провести часок-другой в Web, то в роли веб-дизайнера вы войдете во всемирное сообщество людей, благодаря которым и существует Web. Из этой книги вы узнаете, как это делается.

## **Для кого написана книга?**

Предполагается, что читатель уже обладает некоторым техническим опытом работы с компьютерами и в Интернете, однако может быть новичком в этих областях. Книга рассчитана на тех, кто предпочитает структурированный подход к обучению и практические примеры. Кроме того, я предполагаю, что читатель хочет разобраться в теме веб-дизайна на серьезном уровне, чтобы стать профессиональным дизайнером, хотя он также вполне может быть любителем, желающим получить углубленные знания.

Для тех, кто никогда не занимался созданием веб-сайтов, в этой книге разъясняются профессиональные термины, а также приводятся ответы на многие вопросы по построению сайтов. Проектирование и создание веб-сайта — чрезвычайно интересное и стоящее занятие, особенно когда вы сами определяете, как будет выглядеть содержание, как оно упорядочивается и как в конечном итоге будет выглядеть сайт. Более того, построение сайта позволит вам узнать много интересного о той области, для которой создается сайт. Если вы воспользуетесь книгой при построении своего личного сайта, начальные главы окажут бесценную помощь при определении и уточнении ваших целей. Если же вы начинаете собственную карьеру в области веб-дизайна, знакомство со сферой деятельности будущих клиентов сделает вашу работу более интересной и познакомит вас со многими областями, о которых вы прежде ничего не знали.

Если вы уже знакомы с некоторыми областями веб-дизайна, но чувствуете, что ваши навыки нуждаются в упорядочении и совершенствовании, многие главы книги также окажутся чрезвычайно полезными. Конечно, существуют и другие книги по веб-дизайну, но вы не найдете в них такого обилия теоретической и практической информации, как в этой. Обычно в учебниках лишь в общих чертах упоминаются очень важные аспекты построения сайта (планирование и организация, работа с веб-стандартами и тестирование), весьма подробно рассматриваемые в этой книге.

## Что вы узнаете?

Книга делится на 20 глав в соответствии с порядком действий по построению сайта от начала и до конца. Мы рассмотрим довольно большой объем материала, выходящего за рамки простого проектирования и построения сайта. Основные рассматриваемые темы:

- планирование и реализация сайта;
- сбор и упорядочение содержания;
- регистрация домена и хостинг;
- архитектура сайта, разновидности макетов и общие принципы дизайна;
- модель дизайна и оптимизация графики;
- веб-стандарты;
- построение веб-страниц, оформление с использованием CSS и JavaScript;
- приемы оптимизации для поисковых систем, проверка кода и публикация.

В этой книге моей конечной целью не является изложение всего, что необходимо знать веб-мастеру; скорее, я постараюсь научить вас, как *стать* хорошим веб-дизайнером. А это означает, что к концу книги вы будете знать, как эффективно спланировать сайт, упорядочить его содержание, построить логичный макет, оптимизировать графику, создать страницы, соответствующие стандартам, и продолжить совершенствование своих навыков. Попутно вы узнаете о различных программах, используемых в работе над сайтами, научитесь создавать и использовать таблицы CSS (Cascading Style Sheets) и освите приемы оптимизации SEO.

Хотя книга в первую очередь посвящена построению сайтов, в ней также приводится полезная информация о продвижении бизнеса в Интернет. Чтобы работа с книгой принесла максимум пользы, я рекомендую воспользоваться представившейся возможностью и непременно поработать над реальным веб-проектом. В этом случае все, что вы будете делать, перейдет в практический контекст и станет более содержательным. Если подобрать реальный проект не удастся, предложите свои бесплатные услуги для какого-нибудь стоящего дела (некоммерческая организация по уходу за детьми, ассоциация по борьбе со СПИДом и т. д.) или окажите помощь местному предприятию малого бизнеса в обмен на то, чтобы завершенный сайт мог быть включен в ваше портфолио. Книга содержит конкретную информацию, которая понадобится вам для построения веб-сайтов, а также

общие сведения о проектировании в Интернете, методы структурирования информации, формирования положительных впечатлений у пользователей, описания сопутствующих веб-технологий — с обстоятельностью и вниманием к мелочам, характерным для хорошего преподавателя.

Так как каждый урок строится на материале предыдущего урока, лучше начать с начала и последовательно читать каждую главу. В начале каждой главы приводится список рассматриваемых вопросов, а также четко сформулированные, пошаговые инструкции по применению новых навыков и концепций. Каждая глава завершается контрольными вопросами, с помощью которых выделяются важнейшие положения в представленном материале и проверяется, насколько хорошо они были усвоены читателем.

## Что понадобится для работы с книгой

Чтобы выполнить все упражнения, вам понадобятся следующие ресурсы, включая оборудование и программы:

- компьютер с операционной системой Mac OS или Windows;
- надежный доступ к Интернету;
- несколько установленных браузеров, желательно в двух последних версиях (Safari, Firefox, Опера для Mac; IE, Netscape, Firefox для PC);
- программы веб-дизайна, включая один растровый и один векторный графический редактор и одну программу оптимизации (например, Photoshop, Illustrator и ImageReady или Fireworks соответственно);
- WYSIWYG-редактор кода HTML — такой, как Dreamweaver. Также можно воспользоваться любым редактором кода HTML, хотя это и не так удобно (например, HomeSite или BBEdit);
- FTP-клиент (многие бесплатные программы перечислены в главе 20);
- творческий подход, увлеченность, трудолюбие и желание создавать красивые, функциональные, соответствующие стандартам сайты.

Эта книга посвящена скорее общим принципам веб-дизайна, нежели применению какого-то конкретного приложения. Иначе говоря, после изучения общей структуры веб-страницы вы сможете воспользоваться любыми программами для того, чтобы сгенерировать код, оптимизировать графику и построить сайты.

Впрочем, в книге часто упоминаются конкретные программы — такие, как Dreamweaver, WYSIWIG-редактор компании Adobe (ранее Macromedia), а также другие графические программы, в том числе Adobe Photoshop и Adobe Image-Ready.

Если вы еще не умеете пользоваться программами, упоминаемыми в книге, я настоятельно рекомендую купить хороший учебник и/или записаться на хорошие учебные курсы. Даже поверхностное понимание этих приложений повысит эффективность работы с книгой, а также ускорит процесс разработки дизайна. Я приведу несколько веских аргументов в пользу именно этих конкретных программ.

## Доводы в пользу Dreamweaver

- Лучшая кроссплатформенная (Мак и РС) программа веб-разработки, используемая профессиональными дизайнерами.
- Программа проста в использовании и улучшается с каждой новой версией.
- Dreamweaver продается по разумной цене, особенно при соблюдении требований, необходимых для покупки образовательной версии продукта (см. <http://partners.adobe.com/resellerfinder-na/education.jsp>).
- Превосходная техническая поддержка, форумы и т. д. на сайте Adobe.com.
- Наличие встроенной панели FTP для пересылки файлов на удаленный сервер.
- Расширяемость (наращивание возможностей программы посредством установки «расширений» сторонних разработчиков) и настраиваемость (адаптация интерфейса программы для конкретных потребностей).
- Если перечисленные доводы вас не убедили, обратитесь на страницу Adobe по адресу [www.adobe.com/products/dreamweaver/productinfo/buy/](http://www.adobe.com/products/dreamweaver/productinfo/buy/).

## Доводы в пользу Photoshop

- Самый мощный профессиональный редактор растровой графики, представленный на рынке.
- Позволяет создавать графику как для печати, так и для Web.
- Прекрасно подходит для ретуширования фотографий и для работы с цифровыми файлами на низком уровне.
- Поставляется в комплекте с бесплатной копией ImageReady для оптимизации графики.

## Доводы в пользу ImageReady

- Простой и удобный интерфейс, почти идентичный интерфейсу Photoshop.
- Возможность создания графики активных кнопок и простых GIF-анимаций.
- Наличие специальной панели, на которой можно просматривать и сравнивать до четырех конфигураций оптимизации.
- Возможность выдачи оптимизированной графики с HTML и JavaScript.

Специалисты, приходящие в веб-дизайн с опытом в области графического дизайна, обычно знакомы с программами QuarkExpress и/или InDesign. Даже если вы уверенно чувствуете себя в работе с этими приложениями, пожалуйста, не используйте их для построения макетов веб-страниц. Ни Quark, ни InDesign в настоящее время не обладают возможностью экспорта страниц, спроектированных для печати, в нормальный работоспособный код HTML веб-страниц. Доверьтесь моему опыту веб-дизайнера — для максимальной простоты, гибкости и удобства экспорта лучше создавать макеты в специализированных программах, упоминаемых в тексте книги, включая Photoshop, Illustrator, ImageReady и Fireworks.

В книге также неоднократно упоминаются другие программы, службы и ресурсы Интернета. Не стоит рассматривать их как заменители программных продук-

## 22 Предисловие

---

тов — они приводятся исключительно как вторичные средства для достижения целей, сформулированных в конкретной главе. Воспользуйтесь тем, что вам нужно, и забудьте обо всем остальном.

Каждая глава начинается с раздела «Промежуточные станции», в котором приводятся темы, рассматриваемые в главе.

Следующий за ним раздел «Вход на станцию» содержит список вопросов, которые дают предварительное представление о содержимом главы (и помогут вам в изучении материала).



### СКОРОСТНАЯ ЛИНИЯ

Поможет сориентироваться в том случае, если читатель уже достаточно хорошо разбирается в теме главы.



### СПРАВОЧНОЕ БЮРО

Дополнительная полезная информация.



### ПЕРЕСАДКА

Ссылки на разделы книги, в которых можно найти дополнительные сведения.



### ВНИМАНИЕ

Предостережения и советы, которые позволят вам избежать ошибок.

В конце каждой главы также имеется пара разделов.

- **Словарь** — перечень всех важных терминов, встречающихся в главе.
- **Контрольные вопросы** — последняя остановка перед переходом к следующей главе; этот небольшой тест позволит вам проверить, насколько хорошо усвоен материал главы. Ответы на все контрольные вопросы приведены в конце книги.

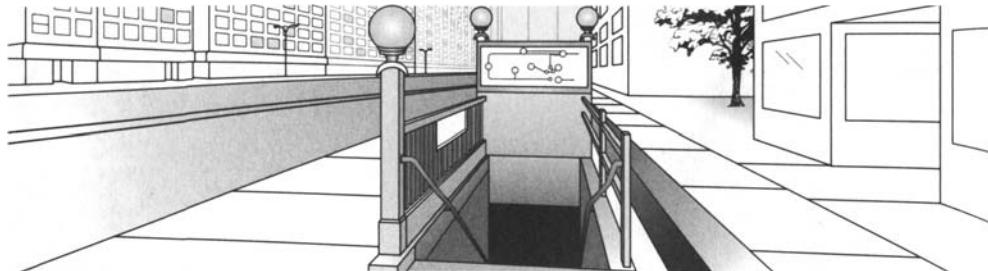
## Глава

1

# Начинаем с планирования

### Промежуточные станции:

- Цели и предназначение сайта
- Преимущества сайта для пользователя
- Имидж сайта
- Выбор информации и графики для отображения на сайте
- Использование баз данных для динамического отображения информации
- Способы привлечения дополнительного веб-трафика на сайт



## Вход на станцию

### Вопросы

1. Каковы основные задачи и цели сайта?
2. Какие реальные преимущества предоставляет сайт пользователям?
3. Говоря о сайте, можете ли вы с ходу описать его имидж так, как если бы он был человеком?
4. Как выбрать информацию, отображаемую на сайте?

5. Как определить, нужна ли сайту база данных?
6. Какое дополнительное содержание можно добавить на сайт для повышения трафика?



#### **СКОРОСТНАЯ ЛИНИЯ**

Если ваш клиент сам занимается планированием сайта или вы уже уверены в своих навыках планирования, переходите к следующей главе.

---

Вероятно, в начале работы над проектом веб-сайта у вас (или у вашего клиента, если сайт создается по заказу) имеются какие-то представления о конечном продукте. Если эти представления туманны, вам придется поработать над тем, чтобы приблизить их к реальности, а если они конкретны — их необходимо структурировать и понять стоящие за ними цели. Иначе говоря, вам нужен план.

Чтобы проект с самого начала двигался в нужном направлении, а всем проблемам было уделено то внимание, которого они заслуживают, прежде всего определите **цель** построения сайта. Некоторые люди строят сайты, потому что хотят использовать их для продажи товаров или услуг. Другие сайты создаются для обмена идеями и информацией. Так как ответ на вопрос «зачем вы создаете сайт?» в основном определяется специфическими потребностями владельца сайта, я разработала серию творческих упражнений, которые помогут вам определиться с ответом. Формулируя цель сайта, вы закладываете основу для всего планирования. К концу этой главы в вашем распоряжении появится все необходимое для создания плана по построению практически любых сайтов.

## **Цель построения сайта**

Первое, с чего должна начинаться работа над проектом нового сайта (еще до того, как вы займетесь его дизайном), — это определение конечной цели. Начните с нескольких простых вопросов: зачем вы создаете сайт? будет ли он профессиональным, развлекательным, информационным? собираетесь ли вы продавать товары, услуги, информацию, идеи или некоторую их комбинацию? Все эти вопросы необходимо задать себе как можно раньше.

## **Не отставать от конкурентов**

На вопрос «зачем вы создаете сайт?» можно ответить коротко: в наши дни любое коммерческое предприятие, которое хочет, чтобы к нему относились серьезно, должно иметь собственный веб-сайт. Если вы согласны с тем, что сайт необходим для сохранения конкурентоспособности, следующим шагом должно стать определение основного предназначения сайта. Часто именно с этой точки начинается ваша работа как веб-дизайнера.

Если же вы предпочитаете более развернутый ответ на вопрос «зачем вы создаете сайт?», понадобится небольшой экскурс в прошлое. Пик интернет-революции пришелся на конец 1990-х годов, когда каждая крупная компания с магазином

«из кирпича и железа» узнала, что наличие сайта мгновенно открывает доступ к ее продуктам и услугам миллионам посетителей. Ежедневно появлялись новые сайты; ежедневно тысячи людей покупали компьютеры, учились пользоваться ими и средствами поиска и переходили на приобретение необходимых продуктов и услуг через Интернет.

С ростом популярности Интернета развивалось и представление о продаже продуктов и услуг исключительно по Интернету как о новой форме бизнеса — прежде всего потому, что она избавляет от больших затрат на открытие магазинов, а это, в свою очередь, способствует повышению прибыли. В наши дни многие предприятия имеют собственные сайты, занимаются их созданием или отчаянно нуждаются в переработке и совершенствовании существующих сайтов. Сайты создаются для продвижения деловых услуг, продажи товаров, обмена информацией, предоставления доступа к бесплатным ресурсам, проведения конкурсов и рекламных акций и для многих других целей.

## **Сбор информации**

Нередко клиент рассчитывает на то, что вы, веб-дизайнер, поможете ему определить цели сайта. Если эта тема еще не обсуждалась, прочитайте следующие вопросы и обратите особое внимание на ответы:

- **Будет ли сайт предоставлять подробную информацию по некоторой теме?** Блоги политических новостей или сайты некоммерческих организаций предназначены для обмена идеями и информацией. А компания, занимающаяся продажей газонокосилок, наряду со своими товарами может предлагать бесплатные советы по уходу за газонами.
- **Будет ли сайт персональным?** Персональные сайты предназначены для семьи, друзей и одноклассников. Например, это может быть семейный фотоальбом, блог или место для выражения личного мнения по некоторым вопросам.
- **Будет ли сайт содержать профессиональное портфолио?** Профессионалы используют портфолио для демонстрации своих талантов и поиска новых клиентов. К числу людей, использующих портфолио, принадлежат художники, оформители, дизайнеры, писатели, певцы, фотографы, музыканты, поэты и ученые.
- **Будет ли сайт продавать какие-либо продукты, и если будет — какие именно?** Компания, группа или отдельная личность (некоммерческая организация, юридическая фирма или консультант по маркетингу) могут создать сайт, информацию о котором можно будет размещать на визитных карточках, а также в рекламе для дальнейшего распространения информации о предлагаемых услугах. Спросите, какие услуги предлагает группа и должна ли информация о расценках быть доступна на сайте.

## **Формулировка задач**

Ответы на предшествующие вопросы помогут вам сформировать представление о том, как должен выглядеть и работать сайт. Например, сайт риэлтерской компании, предлагающей услуги по аренде недвижимости, наверняка будет сильно

отличаться от некоммерческого сайта ветеранов железных дорог или сайта с портфолио художника-акварельщика.

После обсуждения всех указанных вопросов с владельцем сайта станет понятно, как проектировать сайт — для привлечения деловых предложений, обмена информацией, возможностей обратной связи и советов, оформить ли его в формате блога с текстами и фотографиями, предоставить онлайневые банковские услуги, обеспечить оптовую поставку товаров и т. д. Далее на основании всей этой информации формулируются задачи.

В табл. 1.1 приведены примеры разных типов клиентов и задач, которые выполняются их сайтами.

**Таблица 1.1.** Примеры формулировок задач

Тип клиента	Пример формулировки задач
Физическое лицо или индивидуальный предприниматель — бизнес-консультант, инструктор по персональному росту, бухгалтер с частной практикой	Сайт рекламирует услуги для более широкой аудитории, формирует ощущение устойчивости бизнеса, привлекает новых клиентов, позволяет клиентам подписаться на ежемесячную рассылку
Художник, дизайнер, оформитель, фотограф, поэт, актер, музыкант	Сайт представляет собой интернет-портфолио для ознакомления и продвижения работ среди арт-директоров и других ключевых фигур отрасли. Сайт открывает новые деловые возможности, обеспечивает обмен новостями и информацией, а также способствует продаже небольшого количества творческих произведений
Некоммерческие организации	Сайт продвигает информацию об услугах и отрасли, информирует публику, собирает пожертвования, предлагает общедоступные и закрытые программы и мероприятия, предоставляет регистрационные сведения для мероприятий по сбору средств
Малые и средние компании — например, производитель визитных карточек, производитель оборудования резервного копирования данных по сети или тур-оператор	Сайт представляет собой интернет-магазин для продажи товаров и услуг. На нем также содержатся списки часто задаваемых вопросов (FAQ), информация о продуктах и услугах, контактная информация, возможности получения информации от клиентов по электронной почте и в чате, подписка на еженедельную рассылку

Хорошенько обдумайте задачи своего сайта и запишите ответы ниже в специально отведенных местах. Если у вас на примете еще нет реального проекта, представьте, что вы планируете сайт для консультанта-букиниста, специализирующегося на книгах по искусству.

Преобразуйте все свои ответы в формулировки задач, которые должны оставаться у вас под рукой в пяти начальных главах книги. Формулировка задач поможет вам организовать свои идеи и, как следствие, спланировать сайт, идеально подходящий для ваших потребностей.

Тип клиента:

.....

Задачи сайта:

1. .....
2. .....
3. .....
4. .....
5. .....
6. .....
7. .....
8. .....
9. .....
10. .....

## Преимущества сайта для пользователей

Теперь, когда вы знаете общие задачи своего сайта (или сайта вашего клиента), следует подумать о реальных преимуществах сайта для пользователей. О том, что именно получат пользователи от посещения данного сайта и какие товары и услуги смогут на нем приобрести, определенно необходимо подумать до начала работы. Преимущества — то, что отделяет ваш сайт от сайтов конкурентов. Допустим, вы строите сайт для фирмы, торгующей коллекционными винами, отличительными особенностями которой являются: 1) время существования, 2) качество продуктов и 3) репутация по экспертной оценке продаваемых вин. Все эти подробности стоит подчеркнуть в дизайне сайта. Если такая информация недоступна в момент начала работы над проектом, позднее вы можете столкнуться с необходимостью переработки дизайна и сопутствующими задержками.

Преимущества сайта убеждают посетителей покупать товары, пользоваться услугами, рассказывать о них своим друзьям и часто возвращаться на сайт. Чтобы в полной мере осознать суть этих преимуществ, поставьте себя на место потребителя и взгляните на происходящее с его точки зрения.

### Определение реальных преимуществ

Мнения других людей далеко не всегда являются реальными преимуществами для клиентов. С другой стороны, преимущества могут повлиять на выбор покупателя. Например, в любой пиццерии реклама гласит, что *именно здесь* вам подадут лучшую пиццу. И чтобы не отставать от конкурентов, у нее должен быть легион постоянных посетителей, которые на каждом углу будут твердить, что это лучшая пиццерия в квартале, городе, штате или стране. Но заявление, что пицца *лучшая* — всего лишь субъективно.

Пусть даже пицца действительно является лучшей в городе — вы скорее убедите покупателя купить ее, если это хоть как-то улучшит его жизнь. Следовательно,

вместо того, чтобы хвастаться на сайте «лучшей пиццией в городе», предпочтительнее привести объективные факты — и встроить эти элементы в дизайн: что здесь используется лучшая обезжиренная моцарелла, что для пиццы изготавливаются соусы с пониженным содержанием холестерина из томатов, выращенных на местных фермах, что пиццерия заняла 1-е место в недавно проведенном опросе и что два ломтика фирменной пиццы содержат всего 390 калорий.



### ШАГ В РЕАЛЬНЫЙ МИР

Когда вы приобретаете товар или услугу по Интернету, получаемые от них преимущества являются одним из факторов, влияющих на ваше решение. Хорошие интернет-маркетологи знают, что эти преимущества должны располагаться на самом видном месте, чтобы вы могли быстро решить, насколько данный продукт подходит именно для вас.

Выделите несколько минут, посетите следующие сайты и посмотрите, удастся ли вам быстро обнаружить по крайней мере два преимущества предлагаемых товаров или услуг:

- Dreamweaver 8: [www.adobe.com/products/dreamweaver](http://www.adobe.com/products/dreamweaver)
- Firefox: [www.mozilla.com/firefox](http://www.mozilla.com/firefox)
- Epson: [www.epson.com](http://www.epson.com) (обратите внимание на то, как в области Products выделяются особенности и преимущества отдельных товаров)
- The Nature Conservancy: [www.nature.org](http://www.nature.org)
- Julie Hasson, Chef: [www.juliehasson.com](http://www.juliehasson.com)

Подсказка: описания практических преимуществ часто начинаются со всевозможных действий — «создание», «управление», «развитие» и т. д.

---

## С точки зрения посетителя

Подумайте, как преобразовать деловые возможности и навыки ваших клиентов в преимущества, и постарайтесь четко изложить, почему посетителям стоит воспользоваться предлагаемыми товарами и услугами. На секунду представьте себя в роли профессионального фотографа, который ищет новых клиентов, разместив в Интернете сайт с портфолио. Вы имеете обширный опыт студийной работы, получили несколько призов на конкурсах, участвовали в фотосессиях по всему миру и готовы выехать к клиенту для участия в проекте.

Какие же преимущества заставят посетителей отдать предпочтение вашему сайту (вместо других похожих сайтов)? Лишь несколько примеров:

- **екипировка:** фотограф владеет собственной студией и фотографическим оборудованием, поэтому в расценки *не включены скрытые затраты на оборудование*;
- **высокая квалификация:** нанимая фотографа, показавшего высокие результаты на конкурсах, можно быть уверенным в том, что *работа будет выполнена качественно*;
- **опыт:** более десяти лет работы в области моды означают, что вы можете положиться на *талант, умение и профессионализм фотографа*;
- **мобильность:** в прошлом фотограф немало путешествовал, участвуя в съемках для «Elle» и «Vogue», и при необходимости сможет *выехать в любую точку мира*.

Чтобы понять, какие преимущества ваш проект сайта предоставляет посетителям, спросите себя, какая информация понадобилась вам для выполнения следующих задач:

- нанять специалиста, который делает то, что делает ваш клиент (допустим, это художник по оформлению интерьеров, или клоун, работающий на детских праздниках, или консультант по сбыту трикотажных изделий);
- найти компанию, которая продает то, что и ваш клиент;
- найти фирму, предоставляющую те же услуги, что и фирма вашего клиента;
- найти художественного специалиста с навыками и опытом вашего клиента;
- найти информацию о некоммерческой организации, сходной с организацией вашего клиента.

Ответы легко преобразуются в преимущества. Подумайте, почему посетители должны отдать предпочтение товарам или услугам на сайте клиента (или вашем личном сайте). Если вам потребуется условный проект для тренировки, снова представьте, что вы создаете сайт для консультанта-букиниста, специализирующегося на книгах по искусству. Запишите столько ответов, сколько у вас наберется, в отведенных для этого местах.

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....
6. ....
7. ....
8. ....
9. ....
10. ....

## Формирование имиджа сайта

Следующим важным шагом в разработке проекта должно стать определение *имиджа* сайта с точки зрения потребителя. Имидж определяет «личность» сайта для посетителей — личность, которая вызовет у них (по крайней мере, хочется надеяться) ответную интеллектуальную и эмоциональную реакцию.

Следующая процедура поможет вам сформулировать нужный имидж.

1. **Попробуйте представить себе сайт так, как если бы он был лучшим работником службы сбыта — кем-то, кто воплощает в себе лучшие свойства компании.**
2. **Попробуйте как можно подробнее описать характеристики этого «кого-то» в словах.**

Каков этот человек — профессионал или «свободный художник», серьезен или любит развлечения, склонен к творческому или традиционному мышлению? Если «очеловечивание» покажется неуместным вам или вашему клиенту, представьте идеальное впечатление, которое, по вашему мнению, должен производить сайт, и найдите прилагательные для описания этого впечатления. В табл. 1.2 перечислены некоторые термины, которые помогут вам приступить к определению имиджа сайта; список ни в коей мере не является полным, но у вас хотя бы появится отправная точка для дальнейшей работы.

**Таблица 1.2. Описание имиджа сайта**

Профессиональный	Повседневный	Новаторский	Творческий
Традиционный	Передовой	Популярный	Честный
Открытый	Занимательный	Остроумный	Интеллигентный
Умный	Объективный	Поддерживающий	Доброжелательный
Технологичный	Определяющий тенденции	Урбанистический	Культурный
Образованный	Современный	Организованный	Эффективный
Выгодный	Надежный	Заслуживающий доверия	Дружественный
Талантливый	Доверительный	Обладающий широкими возможностями	Проверенный временем
Наделенный здравым смыслом	Уважаемый	Проницательный	Ориентированный на практические решения

Формулировка имиджа не только даст более четкое представление о том, чего вы хотите добиться своим веб-проектом, но и поможет в принятии эстетических и организационных решений относительно самого сайта: какие цвета должны использоваться в оформлении, как расположить содержание и какую графику следует включить.

Например, если ваш клиент продает шлемы для американского футбола, вероятно, в дизайне следует применять яркие, мужественные цвета, а нежные пастельные тона будут неуместны. С другой стороны, если вашим клиентом является консультант, желающий отрекламировать свои услуги, предложите ему потратиться для сайта на авторскую графику, не требующую лицензионных отчислений (вместо растиражированных иллюстраций из архива Microsoft Word Clip Art, оставляющих впечатление дешевого дилетанства).

А сейчас заполните следующие строки десятью прилагательными, которые бы описывали желательный имидж компании для проекта вашего сайта.

1. ....
2. ....
3. ....

4. ....
5. ....
6. ....
7. ....
8. ....
9. ....
10. ....



#### ПЕРЕСАДКА

В главе 2 мы проделаем похожее упражнение для посетителей, на которых расчищен ваш сайт.

---

## Требования к содержанию сайта

К настоящему моменту вы достаточно хорошо представляете себе сайт, который вам предстоит создать. Вы определили задачи сайта, основные преимущества для посетителей, а также приступили к формированию имиджа. Зная все это, можно начинать думать о том, какие материалы будут представлены на сайте.

Некоторая часть содержания присутствует на каждом сайте, независимо от его предназначения. Все остальное полностью зависит от вас как от веб-дизайнера и от вашего клиента. Впрочем, далее приводятся общие рекомендации, которые помогут сделать ваш сайт более эффективным. Я рекомендую руководствоваться материалом этой главы (и других глав книги) для определения содержимого сайта.



#### СПРАВОЧНОЕ БЮРО

Чем больше информации будет у вас и у вашего заказчика, тем лучше. Хотя многие творческие люди — в том числе и веб-дизайнеры — обладают интуитивным типом мышления, вам все равно будет полезно познакомиться с общими рекомендациями по дизайну, изложенными в следующих разделах. Даже если вы уже знаете, как должна выглядеть или работать страница, полезно уметь объяснить это клиенту, — если он будет понимать концепции, заложенные в ваш дизайн, или причины, по которым принимались те или иные решения, то его участие в вашей работе станет более конструктивным. (А если вы или ваш клиент вдруг решите создать нетрадиционный сайт, вспомните, что даже Пикассо рисовал реалистичные портреты и практиковался в технике живописи, прежде чем порвать с традициями своего времени, так что ознакомиться с этими принципами все равно будет полезно.)

---

## Абсолютный минимум

Существует минимум информации, который должен предоставляться любым веб-проектом. Что касается остального, на стадии планирования вы должны решить, какое содержание потребуется вам или вашему клиенту.



### ПЕРЕСАДКА

На текущей стадии планирования будет полезно определиться с информацией, хранящейся на сайте, потому что это даст вам ориентир для подбора материала (эта тема рассматривается в главе 3).

---

Следующая информация обычно в том или ином виде присутствует на большинстве веб-сайтов:

- **Домашняя страница** — самая важная страница, на которой посетитель знакомится с сайтом. Должна содержать как минимум один-два абзаца описательного текста (в любом формате, кроме графического), в общих чертах поясняющего, что посетитель может найти на сайте. По возможности *ключевые слова* (термины, по которым осуществляется поиск информации по определенной теме) оформляются в виде гиперссылок на другие страницы сайта.



### ВНИМАНИЕ!

За последние годы на многих сайтах домашние страницы используются для воспроизведения Flash-анимаций или отличаются по графическому оформлению от остальных частей сайта. Несмотря на внешний эффект, такая практика никогда не считалась полезной. Сейчас она постепенно выходит из моды, так как отсутствие осмысленного содержания на домашней странице может помешать индексированию сайта популярными поисковыми системами. Более того, когда посетители не могут быстро найти то, что ищут, на домашней странице, они часто уходят. На домашней странице следует размещать только полезные материалы, графику и ссылки с использованием того же оформления, что и в основной части сайта.

---

- **Контактная информация** — физический адрес компании, почтовый адрес (если отличается), телефон и факс, адрес электронной почты. Возможно, также стоит включить специальную контактную информацию для разных работников, отделов и служб, карты и указания для проезда, время работы. На некоторых сайтах на контактной странице размещается форма, на которой посетители могут ввести личные данные, принять участие в опросе, ввести комментарии и/или запросить информацию.
- **Политика конфиденциальности** — если в ходе регистрации или для ответа на запросы у посетителей сайта будут запрашиваться личные данные (адрес электронной почты, имя, телефон и т. д.), то на сайте крайне желательно разместить описание политики конфиденциальности.



### СПРАВОЧНОЕ БЮРО

На самом общем уровне в политике конфиденциальности должно быть указано, как компания будет распоряжаться собранными данными, включая cookie (личные данные, сохраняемые сервером на компьютере посетителя для упрощения будущих посещений), полученные с компьютера. Например, если компания будет обмениваться этими данными с другими сторонами или продавать их, то следует открыто упомянуть об этом. И наоборот, если компания намерена соблюдать конфиденциальность посетителей и охранять собранные сведения, как бесценное сокровище, — об этом тоже следует сообщить явно.

---